

キャラクター名
美桜 紅 みさくら こう

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生かUGNエージェント
	ブラム=ストーカー				
オプション		年齢	17~19	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	記憶喪失	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	4	0	0	1		5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	1	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	5r-1	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナイフ	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
申し子	P	N		
「家族」	P 執着	N 疎外感		
キリタニユウゴ	P 尽力	N 猜疑心		
少年	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
滅びの遺伝子	5	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象から1点↑ダメージを受けた時、対象に[Lv×10]点HPダメージ。1シナリオ1回								
D:ランナウト	1	6	オート	至近	自身	自動	D	
効果: エフェクトを使用する直前、1つのLVを+2する。回数は変わらない。1シナリオLV回								
カバードィフェンス	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング 1シナリオLV回								
コンセ:ブラム	2	2	メジャー	至近	自身	シンドロ	-	
効果: C値-LV								
滅びの一矢	6	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: HP2点消費、ダイス+[LV+1]								
ブラッドバーン	5	4	メジャー	-	-	シンドロ	80%	
効果: HP5点消費、攻撃力+[LV*4]								
ブラッドボム	5	1	メジャー	-	-	シンドロ	-	
効果: これを組み合わせた攻撃で1点↑HPダメージを与えた場合、対象と自分は更にHP[Lv-1]d10失う。								
血の宴	3	3	メジャー			シンドロ		
効果: 範囲(選択)に1シナリオLV回								
瀉血	1							
効果: EA55								
ブラッドリーディング	1							
効果: EA55								

▼設定
10年ほど前に引き取られた養子。
「幼い頃に事故事故に会い、養父と会うまでの記憶&生みの親を亡くした孤児」という設定になっている
…が、実際は施設内で生み出されたチルドレンで、引き取られる前までの記憶を処理されている。
本人に、自身が血のつながった子供ではないという自覚はある。

父親: 美桜 蘇芳
UGN設立初期からいるメンバー
妻をレネグイド関連の事故で失った。

▼性質
生真面目で神経質。食生活に無頓着。貧血もちで朝に弱い。
季節問わず長袖シャツを着ている。武器はナイフ。キレると自分の手首を掻き切る。
口癖は「僕達は家族だ」。一人称は俺

▼成長予定
1話終了→《ブラッドバーン》3→5 《ラン》1→2
2話終了→《始祖の血統》1
3話終了→《ランナウト》2→3 《始祖の血統》1→3

あとほまあ…適当にデモンズシードとか握りしめて終了
《始祖の血統》はカッコいいので、名前がカッコいいので欲しいだけ