キャラクター名

ヒナタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
性別反転	
懺悔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(かわいい衣装	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
□□	友情	3	①②③④⑤	
□□	友情	3	①②③④⑤	
□□	保護	2	①②③④⑤	
□□	期待	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～１	自身がダメージを受けた時のみ使用可。他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを一つ取得
メインクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了後に望むパーツを2つ修復
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 1ターンに何度でもつかってよい
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹一人と対話判定を行ってよい
頭		たからもの		オート			
脚		しっぽ		オート			行動値+1
胴		ちみどろ		ジャッジ		0～1	妨害1
頭		けもみみ		オート		0	行動値+1 大失敗で損傷しない。
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において一回だけサイコロを振り直して良い
胴		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けたとき任意の未練から狂気点を1減少してよい
ポジション		負けない心		オート	無し	自身	対話判定：出目＋1