

キャラクター名  
カスミ

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | アリス    | 享年  | 15 |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 幸福 |
| サブクラス  | ゴシック   | 寵愛点 | 30 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9  |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 違和感    |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 1  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |      |                                 |
|--------|----|----------|----|-------|-----|------|---------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果                              |
| ポジション  |    | 癒やし      |    | オート   |     | 効果参照 | 姉妹から自分に対する対話判定+1                |
| メインクラス |    | 庇う       |    | ダメージ  | 0   | 0-1  | 対象が受けたダメージを自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能 |
| メインクラス |    | 肉の盾      |    | ダメージ  | 0   | 0-1  | ダメージに付随する効果を全て打ち消す              |
| サブクラス  |    | 肉の宴      |    | アクション | 1   | 自身   | 損傷した基本パーツを1つ修復                  |
| サブクラス  |    | 背徳の喜び    |    | ダメージ  | 0   | 自身   | 使用済みのマニューバを一つ、使用可能にする           |
| 頭      |    | 発勁       |    | ラピッド  | 0   | 0    | 自身不可。移動1                        |
| 頭      |    | よぶんなめ    |    | ジャッジ  | 1   | 0-1  | 支援2                             |
| 頭      |    | ボイスエフェクト |    | ラピッド  | 2   | 0-2  | 姉妹一人とお互いに対話判定して良い               |
| 頭      |    | ワイヤーリール  |    | ラピッド  | 3   | 0-2  | 移動1                             |
| 頭      |    | しょくしゅ    |    | ラピッド  | 1   | 0-1  | 移動妨害1                           |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |      | 2                               |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |      | 1                               |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                           |
| 腕      |    | スコップ     |    | アクション | 2   | 0    | 白兵1+切断(切断判定は-2)。防御無効            |
| 腕      |    | たからもの    |    | オート   |     |      | 指輪                              |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                           |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援1                             |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身   | 移動1                             |
| 胴      |    | ちみどろ     |    | ジャッジ  | 1   | 0-1  | 妨害1                             |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1           |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |      |                                 |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |      |                                 |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                             |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                             |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害1                             |