

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ドゥアン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	8	6	7	12	7
ボーナス	4	4	2	2	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	3	3	2	5	2

HP	42
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	5	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			6	0	1	14	5	4	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ペンダント	
毒消し	
HPP*2	
MPP*4	
野菜*2	

現在重量: 15
 最大重量: 33
 所持金: 1576
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。C:コスト0								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シターン1回	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。C:ダイスロール増加								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シターン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

え……?このまま行くとフルアーマー黒騎士墮天使を描くことになる……?→描いた

中身は男だ。怪しいものではない。断じてない!鎧を繕ったらこうなったんだよ。神殿育ちの天翼族ドゥアン。恵まれた体格を活かして壁と回復で耐え続ける。表情豊かで感情も派手なのだが、本人はそれを恥ずかしがっている。

2D+3 【魔術】判定
 4D+6 《ヒール》で【HP】回復
 2D 《プロテクション》の軽減
 2D 【HPP】回復
 2D 【MPP】回復
 2D+5 命中判定
 2D+1 回避判定
 2D+6 ダメージ
 2D+5 【筋力】判定
 2D+6 【器用】判定
 2D+3 【敏捷】判定
 2D+3 【知力】判定
 2D+2 【感知】判定
 2D+5 【精神】判定
 2D+2 【幸運】判定