

| | |
|----------------|--------|
| キャラクター名 13号 | プレイヤー名 |
|----------------|--------|

| | | | | | |
|-------|---------|------|---------|----|----|
| 種族 | ルーンフォーク | 種族特徴 | 暗視、HP変換 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 13 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|---------|-----|
| 技 | 9 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 11 | 16 | | 36 + 1 | 6 | ファイター | 13 | ウォーリーダー | 3 |
| 体 | 12 | 敏捷度 | 3 | 5 | | 17 | 2 | マジテック | 2 | | |
| | | 筋力 | 9 | 9 | | 30 | 5 | レンジャー | 9 | | |
| 心 | 5 | 生命力 | 10 | 20 | | 42 | 7 | セージ | 12 | | |
| | | 知力 | 5 | 6 | | 16 | 2 | エンハンサー | 10 | | |
| | | 精神力 | 4 | 9 | | 18 | 3 | アルケミスト | 2 | | |

| | | | | | | | | |
|-----------|--------|-----------|--------|--------|--|---|----|----|
| 戦闘特技 | | | | 言語 | | | 会話 | 読文 |
| タフネス | 2122p | 防具習熟A/金属鎧 | 1-282p | 交易共通語 | | ○ | ○ | |
| バトルマスター | 3143p | 防具習熟S/金属鎧 | 1-282p | 神紀文明語 | | | ○ | |
| 治癒適性 | 2122p | かばう | 1-285p | ドラゴン語 | | ○ | | |
| 不屈 | 2123p | 防具の達人 | 3-213p | ドレイク語 | | ○ | ○ | |
| ポーションマスター | 2123p | 頑強 | 1-279p | 汎用蛮族語 | | ○ | ○ | |
| 鋭い目 | 2120p | 武器習熟A/ソード | 1-281p | 魔神語 | | ○ | | |
| 弱点看破 | 2121p | 武器習熟S/ソード | 1-281p | 魔動機文明語 | | ○ | ○ | |
| マナセーブ | 2123p | | p | 魔法文明語 | | ○ | ○ | |
| マナ耐性 | 3144p | | p | 妖精語 | | ○ | | |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | p | 妖魔語 | | ○ | | |
| なぎ払い | 1-288p | | p | ソレイユ語 | | ○ | | |

| | |
|-------------|---------|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| キャッツアイ | 強靱なる丈陣Ⅱ |
| マッスルベアー | |
| ビートルスキン | |
| メディテーション | |
| アンチボディ | |
| リカバリー | |
| デーモンフィンガー | |
| ストロングブラッド | |
| ワイドウイング | |
| トロールバイタル | |
| クリティカルレイ | |
| ヒールスプレー | |
| 神展の構え | |
| 怒涛の攻陣Ⅱ：旋風 | |

| | | | | |
|--------|-----|-----|-----|------|
| 技能 | 基本 | 基本 | 基本 | 基本追加 |
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ |
| ファイター | 13 | 19 | 15 | 18 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| | | | | | |
|----------------------|--------|-----|----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | インペリアル | | 30 | -1 | 14 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 14 | 22 | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------|----|------|------|--------|----|--------|-----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
| 定まらないマナを吸う銀の光(黄金の光) | 2H | 20 | 3 | 2d+ 22 | 9 | 23 | 100 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|-----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 _m | 22 _m | 66 _m | 2d+ 14 | 22 | 111 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | |
| 2d+ 14 | 2d+ 5 | 2d+ 20 | 2d+ 18 | 24 | |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 魔動機術 | 2 | 4 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | |
|----------------|----|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 軍師徽章 | |
| 耳 マギスフィア小 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 スマルティエの風切り布 | |
| 右手 器用の指輪 | |
| 腰 グリーンベルト | |
| 足 韋駄天ブーツ | |
| その他アルケミーキット | |

| | |
|--------------|----|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 正しき信念のリング | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|--|-------|
| その他メモ | 自動失敗 |
| ヴァルハラに收藏されている魔剣の一振りである銀の光 | チェック |
| 蛮王の剣として知られている黄金の光の姉妹剣として知られている | □□□□⑤ |
| 黄金の光と同様の性質を持つため所持者に穢れをもたらす為、使用者はそのために製造されることになった。 | □□□□⑩ |
| (仮称)魔剣運用専用ユニット製造計画。 | □□□□⑮ |
| 穢れを持たない命であるルーンフォークを能力ある冒険者の遺伝子を掛け合わせることで計100体製造し冒険者として運用しふるいにか | □□□□⑳ |
| 脱落しないまま英雄クラスに到達したものを魔剣の備品とする計画。 | □□□□㉑ |
| 100体のうち約70は冒険の内に倒れ残りの約20は実力が伸び切らず、早期に目がないと判断された検体は回収され別用途に回された。 | □□□□㉒ |
| 生き残ったのは純前衛型シリーズのうちの壱型として製造されたユニット番号13。 | □□□□㉓ |
| この個体は計画関係者からは壱型、あるいは13号と呼ばれ、世間向けの呼び名としては銀(シロガネ)という通称が使われるようになった。 | □□□□㉔ |
| | □□□□㉕ |

