

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	9	8	8	14	9
ボーナス	4	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	4	3	2	5	3

HP	48
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胸部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			6	0	3	17	5	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量: 16
 最大重量: 21
 所持金: 235
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果:	HPを[4D+3]回復する。							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果:	武器攻撃を行う。DRに+2D							
クイックヒール	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	即座に《ヒール》を使用							
アフェクション	★		DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	ダメージを0に							
アームズマスタリー: 打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	「種別: 打撃」の命中判定に+1D。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	1	
効果:	難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。							
	1							
効果:								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+3							
フェイス: ダナン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ軽減を行うスキルの効果に+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【基本性能】
 HP:48
 MP:48
 行動値: 5
 移動力: 10m
 防御: 17/5

【戦闘】
 3d6+5 命中。メイスによる攻撃
 2d6+3 魔術判定。ヒールだけなので、ファンブルさえしなければOK
 2d6+3 回避

3d6+1 《プロテクション》による低減 (+1はフェイス: ダナンによるもの)
 4d6+9 《ヒール》による回復 (3*CL=15 高位聖印で+2d6)

2d6+7 ダメージ。素殴り
 6d6+7 ダメージ。《バッシュ》