

キャラクター名  
リル・クライス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	68
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	880				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	6		26	4
	敏捷度	10	3		25	4
体	筋力	6	3		15	2
	生命力	11	5		22	3
心	知力	11	13		32	5
	精神力	10	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	ライダー	11
マギテック	11	ウォーリーダー	1
スカウト	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
足さばき	2-227p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	強靱なる丈陣	
アンチボディ		
攻撃阻害		
騎獣強化		
探索指令		
遠隔指示		
人馬一体		
獅子奮迅		
特殊能力解放		
限界駆動		
以心伝心		
騎獣超強化		
特殊能力完全解放		
クリイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	11

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のスプリントアーマー		15	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のダブルバレル 射程50m, 装填2, ダメージ+4, 二発同時発射で威力+20	2H	20	0	2d+ 14	9	23											
デリンジャー 射程10m, 装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	19											
デリンジャー 射程10m, 装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	19											
デリンジャー 射程10m, 装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	19											
デリンジャー 射程10m, 装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
57

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 マギスフィア(小)	OP:ターゲットサイト(MP-1)
顔 狩人の目	まもちき成功で命中+1/失敗でレベルがわかる
首 スマルティエのネックレス	
背中 ウェポンホルダー	補助動作で装備変更
右手 大きな手袋	装備制限筋力+5
腰 バレットポーチ	弾丸を24発まで格納
足 ムルヴェイスのダウンスカー	魔力+1,足場が悪い状態になる(騎乗ならセーフ)
その他マギスフィア(大)	OP:ショットガンバレット/レーザーバレット/エレクトロバレット

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

