キャラクター名

被害者君三号

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花壇(基本83)	
手術台(基本45)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
にゃんこ	憧憬	2	①②③④⑤	
時雨さん	恋心	2	①②③④⑤	
いずもん	独占	3	①②③④⑤	
ゆゆさんNPC	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	ターン終了時、煉獄に居る場合に限り行動値がマイナスでも最大値まで回復する
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。次カウント迄、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る、そこに自身は含まない
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
胴		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		たからもの		オート			（壊れた部品）