

キャラクター名
不知火 未来

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプション			年齢	16歳	性別	男児
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %	
出自	犯罪者の子：父親	経験	力の暴走：晴傘 海	邂逅	殺意：伊庭宗一	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子 (LM_P72)	P	N		
ボーン・レガシー	P 有為	N 嫉妬		
伊庭宗一	P 好奇心	N 敵愾心		
晴傘 海	P 懐旧	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
一角鬼	1	3	マイナ	至近	自身	—	—	
効果： 攻撃力+[Lv+5] / ガード値2 / 5m / ※ 素手変更								
完全獣化	1	6	マイナ	至近	自身	自動成功	—	
効果： 判定ゲイス+[Lv+2]個								
コンセプト：キュマイラ	2	2	メジャー		自身	シンドローム	—	
効果： C値 - Lv値								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	80%	
効果： 攻撃力+[Lv×5] / R中行動値0								
神獣撃	4	3	メジャー	視界	単体	—	80%	
効果： 攻撃力+[Lv+2]D / メインアタック終了時《完全獣化》解除								
増腕	3	2	メジャー	武器	範囲(選択)	《白兵》	《アップリッド》	
効果： 範囲(選択) / Lv回								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動成功	D0イス	
効果： 2回メジャーアクションを行う / メインアタック終了時にHP[10-Lv]点 / 1シリア1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【未来予想図】

目が気持ち悪いという思い込みのコンプレックスがある。
人と目を合わせることが苦手。

小学生の頃、喧嘩で殴った相手が意識不明の重体になったことがきっかけで人を殴ることに悪意を感じていない。人間の脆さに驚いている。

自信過剰なわりには面白みが一切無く人付き合いも皆無。
楽しみがなくただ茫然と生きるしんどさ、しかし楽しみを見出す努力をしない自分に呆れ、別に死んでも構わないと思っていたところに御伽刃カンナと出会う。
何かをしてくれただとか、気を遣ってくれたことがあったわけではなかったが、なんとなく寄り添ってくれた彼女と話す時間が束の間の楽しみだった。
彼女がいなくなってしまったてからは、関係を繋ぎとめておく何かを探している。

復讐心と己の劣等感に塗れて感情がぐちゃぐちゃの中生きている。
UGNにいるのも時間の問題だと思っている。