キャラクター名	プレイヤー名
フタソミ	

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
日常	
ピアノのお稽古	ドに右手の親指を置き、ソまで順に指を並べる。楽譜を見ながら、一音ずつ。ド、ミ、ソ、ソ……。1オクターブ高い音を出したいのに上手くできないと悩み、対策を練っているあなた。いつのまにか近くに立っていた●●がとなりに座る。目的の白鍵の側に衝立(ついたて)のように手を置いた●●。その手にぶつけるように右手を移動させ、最後まで弾き続けてみる。……最後まで弾ききることができたと喜ぶあなたに、●●も嬉しそうに笑ってくれた。
きょうだい	あなたにはきょうだいがいる。血の絆で結ばれた、かけがえのないきょうだいたち。後日談の世界でも、あなたたちきょうだいは共に在れるのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
黒崎理央	友情	3	①②③④⑤	
エコ	対抗	3	①②③④⑤	
ましろ	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		楽園の守護者		オート			あなたが『楽園』か『花園』にいる場合、『楽園』にいる手駒が使用するマニューバはすべてコストとして行動値１点を追加で消費しなくてはならない。この効果はあなたが『完全解体』状態でも有効。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消す。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。防御１。１ターンに何度でも使用可。ただし一回の 攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動１、さらに移動させた対象の現在行動値を２点 減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値＋２。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動１」してもよい。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１。
腕		手鏡		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1