

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	24	18	12	15	8
ボーナス	3	3	8	6	4	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正						2	
能力値	3	4	8	7	5	9	3

HP	71
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巫術の弓	20m	-2	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	癒しの衣					3			
補助	天狗の下駄				-1	3	2		
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	8	0	9	13	8
スキル					1				
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)					8	6	11	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
神使の護印	
祝福の花	
ポーションホルダー	
異次元バッグ	
HMPP*5	
強心丹*3	
蘇生薬*1	
万能薬*3	

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 14200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:アキラ	★		Pas/Make					
効果: 素手攻撃力をcl+3にし、飛行能力を取得								
飛行能力	1		Pas					
効果: 飛行状態となる。シノン登場時、この効果の適用の有無を選択すること。適用および解除はMnrにて行なう。								
プロテクション(魔術)	5	3	DR後	20m	単	自		プロテ1
効果: ダメージ軽減sID								
ヒール(魔術)	1		Mjr		単	魔		
効果: 3D+cl*3 hp回復								
アフェクション	1		DR後	20m	単	自		シリア1
効果: ダメージを0に変更								
ステップ:ダーク	3	4	Set			自	自	
効果: 回避判定+6								
トレーニング:知力	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
モンスターロア	1		Pas					
効果: 識別判定+1D								
フライトメニューバ	1		Pas					飛行
効果: 回避判定+1								
フックダウ	1	3	Cle					シノン1
効果: ポーション使用								
ハンズオブライト1	1	f1	戦闘前					
効果: ダイス算出魔術{ダメージ}効果+1D								
ハンズオブライト2	1	f1	Set					
効果: ヒールをSetで使用可								
ハンズオブライト3	1	f1	ヒール					
効果: ヒールを範囲選択に拡張								
キャッチアウト	2	5	Eff	視	単	自		シス1
効果: 対象のMjr攻撃スキルに対する次回以降のリアクションに+2D								

「なんやろなあ…」ダメージヒール[判定前/-] シノン1 判定+1D
 :ダメージ-1
 「させるかい…！」プロテクション(魔術)s15/アイテムs15/アイテム類[DR後/自/単/20m/3] プロテ1 5D+13
 「一寸や…！」天狗の下駄[Eff/-] シリア3 ダイス算出ダメージ軽減{魔術/呪符}効果+1D
 :下駄-1
 「ほな、やるかい」ハンズオブライト1[戦闘前/f1] ダイス算出魔術{ダメージ}効果+1D
 :フェイト-1
 「こっからはよう見えとるで」ステップ:ダークs13+クックサチ+エンサクロンディア/コンロダス[Set/4+5] 回避+6 シノン継続/場面選択識別
 :MP-9
 7+5D>0 識別判定
 「ちょっと待ちい！」クックヒール[Int/5] シノン1 インジアチでヒールを使用
 :ダメージ-1
 :MP-5
 「治療するわ！」ヒール(魔術)/アイテムs15/アイテム類[Mjr/魔/単/20m/4] 3D+cl*3+10+1D+5
 「どないなってるや」キア(魔術)[Mjr/魔/単/20m/5] BS全快
 :MP-4
 2D+8>0 魔術判定
 4D+42 HP回復
 「あんた、攻撃上手やね」ダメージムーブs11[Eff/2] 回避判定+3
 :MP-2
 8+3D+6+3>= 回避(フライトメニューバ)/ダメージムーブ込