

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	64	10	69	8	63	11	12
ボーナス	21	3	23	2	21	3	4
クラス修正	0	0	4	1	3	0	0
他修正			7				-1
能力値	21	3	34	3	24	3	3

HP	464
MP	410
フェイト	56

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	ウィンドベレー					4			2
胴部	疾風の皮鎧				3	15	2		2
補助	時の砂時計					3			2
装身具	プラチナムスカーフ								
能力値			3	0	34	0	3	58	26
スキル	ドッグブースト・リフレクス/風と漆黒の星/風の蹄鉄				29			6	3
その他	リムブースト・リフレクス/漆黒の星/風の蹄鉄		1		2			3	
総計(右)			4	10					
総計(左)			4	10	68	22	5	67	35
総計(両)			4	20					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	24			24	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	24			24	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リムブースト・リフレクス	ギルサガ購入
対毒符	
生命の呪符	
万能薬*5	
漆黒の星	
風の蹄鉄	
GMPP*5	
蘇生薬*5	
キャップライト	
制空結界印	

現在重量: 23
 最大重量: 128
 所持金: 13920
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体			シフト判定
効果:								
ルックアウト	2							
効果:								
	1							
効果:								
インバイオアビリティ	2							
効果:								
アースノウリッジ	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果:								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果:								
トレジャーハンターⅢ	1							
効果:								
アイテムマスタリー	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								

【戦闘前】
 《トレジャーハンターⅡ》戦闘前/Fate1点消費、敏捷+2
 :Fate-1

【判定直前】
 《エフェクトスキップ》判定直前/自身/判定直前に使用。パワ、ギルド、ホムズ以外の効果によってダイス減少を受けている場合、その効果を受けずに判定を行える
 :MP-10
 《フィールドワーク》判定直前/判定+1D 2/sc
 :MP-4
 :フィールドワーク-1

《触れ得ざる者》判定直後/自身/あなたを対象とする攻撃の命中判定直後に使用。スキル、アイテムの効果でリアクション不可でも、通常通り対決を行う事が出来る。また、「タイミング:リアクション」のスキル、アイテムが使用できない場合でも、通常通り使用可 1/シーン
 :MP-10
 :触れ得ざる者-1

【回避】
 《デフェイト》判定直前/回避判定直前に使用。回避判定で、6が1つでも出たらクリティカルとなる 1/シーン
 :MP-8
 :デフェイト-1
 《ホムズ・タフネス》回避判定と同時に使用。回避判定+1。その回避判定が成功した時、5m以内の移動、あるいはエグゼージからの離脱可。ただし、あなたのいるエグゼージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱不可

