キャラクター名

ゼノ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
感謝	
翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		私は人形		オート	0	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる発狂状態の効果を無視してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみに可。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	0	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
		ネジマキ		オート	0		【壊れた部品】