

キャラクター名  白鷺

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	高校生	カヴァー	90 %
	オルクス					
オプション	年齢		性別			
覚醒	素体	衝動	嫌悪		初期侵食率	
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	0	1	3	2		6	行動値	12
感覚	2	0	0	3		5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	4	0	0			4	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	7		知覚	1		意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
私の領域…です…1		0				妖精の手+妖精の輪
私の領域…です…2		0				
回避行動…です		14r+10				14dx+8@8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

所持品	

合計装甲: 10    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
D: 超血統	P	N		
E: 不滅の妄執	P	N		
E: 定まりし殺意	P	N		
E: 否定の壁	P	N		
E: 拒絶の結界	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	5		オート					
効果: 判定ダイスを10へ変更								
支配の領域	2		オート					
効果: 判定ダイスを1へ変更								
絶対支配	7		オート					
効果: 8個を1へ								
支配の因子	5		セットアップ					
効果: 攻撃力-25								
アニマルテイマー	3		リアクション					
効果: 回避の判定ダイス+3								
リフレックス: オルクス	2		リアクション					
効果: 回避のC値-2								
運命の切り替え	3		オート					
効果: 回避肩代わり								
導きの華	7		メジャー					
効果: 判定+14								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--