キャラクター名: ピース

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男の子	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	650		家族に異種族がいる		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	7			14	2
体	12	筋力	12			24 + 1	4
		生命力	7			19	3
心	10	知力	10	1		21	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4	ライダー	1
ソーサラー	3		
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	1		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 6	10	9	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 5	12	9	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 0	12	1	10										

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	3	6			
妖精魔法	7	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	特定の能力値を+1、壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟