

キャラクター名
リベルテ(おじアーノ)

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	240				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	21	2	43 + 6	8
体	7	敏捷度	11	33	6	60 + 6	11
		筋力	9	22		38 + 6	7
心	5	生命力	16	16		39	6
		知力	5	8		18 + 6	4
		精神力	7	14		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
プリースト/マキシム	10		
スカウト	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	二刀流	IB30 p
ファストアクション	2123p	牽制攻撃	IB36 p
影走り	2120p	マルチアクション	IB39 p
トレジャーマスター	3143p	二刀無双	IB31 p
治癒適性	2122p	武器の達人	IB31 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
メディテーション	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	23	26	22
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	コンバットメイドスーツ	筋力	10	回避力	1	防護点	0
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	フェンサー	合計値	27		1		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
村正	1H	27	2	2d+ 25	9	27	57										
CH発生ごとに威力+10。最高で威力100																	
村正				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アウェイクポジションx5	○□□○□□
魔法の鎧+1	○□□○□□
魔法の武器+1	○□□○□□
魔法の武器+2	○□□○□□

イグニダイト加工	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1291578 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	66 m	198 m	2d+ 27	1	86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 26	2d+ 21	2d+ 21	58

装備品	説明
頭 疾風のバンダナ	先制判定(固定値の場合は先制値)に+1
耳 疾風のリングディスプレイ・ガジェット	先制判定(固定値の場合は先制値)に+1
顔 操りの腕輪ディスプレイ・ガジェット	
首 操りの腕輪ディスプレイ・ガジェット	
背中 野伏の超英雄のマント	プレスに対する生命・精神抵抗力判定を+2、プレスによるダメージを-5
右手 超英雄のグローブ	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しても調整に落ちることができ、蹴り撃によるダメージは受けるが、転倒によるダメージは受けない
その他 軽業巨人のハットディスプレイ・ガジェット	

装備品	説明
達人の小手	
達人の小手	
残心	連続攻撃によるダメージを軽減する効果がある。この効果は、連続攻撃の回数が増えるにつれて徐々に弱くなる。
左手 超英雄のグローブ	
	正しい操りのリングディスプレイ・ガジェット
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--