

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	61	63	66	9	13	9	12
ボーナス	20	21	22	3	4	3	4
クラス修正	2	2	3	0	0	1	0
他修正			6				
能力値	22	23	31	3	4	4	4

HP	561
MP	308
フェイト	110

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手			-1	34					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			23	0	31	0	4	35	27
スキル									
その他									
総計(右)			22	34	31	0	4	35	27
総計(左)			23	0					
総計(両)			22	34					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	23			23	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
GHPP	
GMPP	
理力符：火	
理力符：光	
理力符：闇	

現在重量：	13	所持金：	1123960	預金・借金：	
最大重量：	61				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1							
効果：								
	1							
効果：								
ドッジムーブ	2							
効果：								
トレーニング：全	7							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
フェイス：ブリガンディア	1							
効果：								
ホースマンズシップ	1							
効果：								
キャッチアウト	3							
効果：								
マスタースタイル	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：								
カバートアクション	1							
効果：								
オウルアイド	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								

{敏捷}+2+3D+{パリー}D+{騎乗}D+{騎乗}*2+4+4+1+6*{イメボ}

{器用}-1+{騎乗}*2+4D+{騎乗}D 命中 非隠密
{器用}-1+1+{騎乗}*2+4D+{騎乗}D+2D 命中 隠密

{武器攻撃力}+7D+{筋力}+20+{敏捷}*{イメボ}+{移動力}+{挑戦}*30+{敏捷} 非隠密非クリ ソドダ
{武器攻撃力}+7D+{筋力}+20+{敏捷}*{イメボ}+{移動力}+{挑戦}*30+{敏捷}+10D 非隠密クリ ソドダ
{武器攻撃力}+7D+{筋力}+20+{敏捷}*{イメボ}+{移動力}+{挑戦}*30+{敏捷}+10D+3D+20 隠密クリ ソドダ

ホースバトラー
{器用}+3D+{騎乗}D ホースバト命中 非隠密
{器用}+3D+{騎乗}D+2D ホースバト命中 隠密
{CL}*3+1D ホースバトダメ 非隠密非クリ
{CL}*3+1D+3D+20+10D ホースバトダメ 隠密クリ

