

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 正体 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 9 | 15 | 6 | 12 | 6 | 9 |
| ボーナス | 2 | 3 | 5 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 1 | 2 | 0 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 4 | 6 | 3 | 6 | 2 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 29 |
| MP | 31 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | バックラー | | | | | 2 | | | -1 |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 6 | 0 | 2 | 12 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 3 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | 6 | 8 | 2 | 11 | 6 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 4 | | 1 | 5 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | 0 | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| HPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 1
 最大重量: 15
 所持金: 5
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|----|--------|------|---------|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | Xジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: エネミー識別を行う。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器攻撃のDRの直前に使用する。ダメージを+「(SL) D」する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | -7,SR1回 | |
| 効果: 対象の「タイミング:パッシブ・アイテム」以外のスキルの使用時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、即座に終了する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンコーダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 対象:場面(選択)、射程:視界の全てのエネミーにエネミー識別を行う。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: トラップ解除の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: トラップ探知の判定に+1Dする。解除に失敗してもトラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

現在重量: 1
 最大重量: 15
 所持金: 5
 預金・借金: