

キャラクター名

ユウナギ・ミツネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13歳
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーシー	寵愛点	100

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	5	6

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
官能	
微かに思い出せるあの顔	
願いごと	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
カイナ	恋心	3	①②③④⑤			
メイリー	依存	0	①②③④⑤			
結愛	恋心	0	①②③④⑤			
ケース	保護	0	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション	捧げるは曼珠沙華(地獄の住人)			オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス	誘うは鈴蘭(死神)			オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス	踊るは菊花(殺劇)			オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃相手とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス	併むは青薔薇(失敗作)			オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートで毎丁時+1(終了時+1)も切斷終了時、あなたは任意のパートを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		立てば芍薬(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		座れば牡丹(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1。
腕		歩く姿は百合の花(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切斷。攻撃判定の出目+1
胴		揺れるは柘榴(しんぞう)		ジャッジ	なし	自身	最大行動値+1。
頭		乱れるは芥子の花(アドレナリン)		ジャッジ	なし	自身	最大行動値+1。
胴		纏うは血染めの桜並木(かわいい衣装)		オート	なし	なし	たからもの。桜の装飾が施された白い和服だが、所々血染めの桜になっている。
腕		喰らうは薙(スパイク)		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+2。
腕		抱くは紫陽花(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
サブクラス	強請るは水仙(死人の流儀)			ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パートを1つ損傷する。支援2か妨害2。
腕	穿つは鳳仙花(ジェットノズル)			ダメージ	効果参照	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パートを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1重複不可。1ターンに何度も使用してよい。
腕	迷えるは蘭(リフレックス)			オート	なし	自身	最大行動値+1