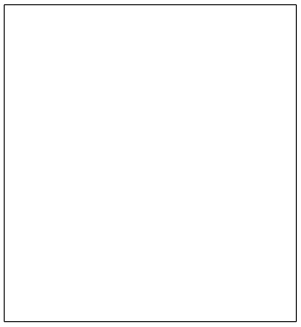
キャラクター名

クローネ / Krone

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	2

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	誰かの死を悼む。悼んだ人が蘇り、襲われた。
滅んだ世界	世界が滅んだ事、自分がアンデッドであることを知る
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母についか、抱きしめてほしい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Alice	嫌悪	3	①②③④⑤	PLパカ
Jacqueline	尊敬	3	①②③④⑤	PLタケス
エビ井	依存	3	①②③④⑤	PLラル
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	自身	開始pr終了。対象1体と対話判定
メインクラス		銃神		オート	なし	参照	出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	参照	攻撃+1。ターン終了時
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニュラピで処理
サブクラス		死の舞踊		ジャッジ	0	参照	攻撃判定振り直し
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃１攻撃１
胴		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃２連撃１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃１爆発全体
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リフレックス		オート	1	自身	行動値1
		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。