キャラクター名: アスピス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	本名はアスピディスケ。愛称がアスピス。ミアラの妹。信仰は無いが妹の影響でハルーラ贔屓。エルフの村で歌ったり奏でたりしていたが物足りず、風のうわさで姉の活躍を聞き旅に出る。目立ちたがり。自分の歌と演奏で多くの人を楽しませたいと思っている。リアルで言うアイドル志望。		
経験点	4650				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6		5	20	3
		敏捷度	5			14	2
体	3	筋力	2			5	0
		生命力	8	2	7	20	3
心	14	知力	8	1	4	27 + 2	4
		精神力	7	1	7	29 + 3	5

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
バード	10		
ウォーリーダー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズのホルン 巧奏値達成時、楽素を追加発生（呪歌で発生する楽素に限る）	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
6人用テント	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
ペット（小鳥）	○□□○□□
ペット（蛙）	○□□○□□
ペット（虫）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25511 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

特殊楽器習熟	2-229p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
ハーモニー	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
楽素転換	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	
耳	ラル=ヴェイネのピアス	
顔	ラル=ヴェイネの眼鏡	
首	ラル=ヴェイネのリボン	
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	軍師徽章	ぐんじきしょう
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

スキル名(巧奏値)	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
レジスタンス(13)	勇壮なる軍歌
アンビエント(13)	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧
【終律：夏の生命】	鉄壁の防陣Ⅳ：城鎧
【終律：秋の実り】	
【終律：蛇穴の苦鳴】	
アトリビュート(18)	
ブレイク(18)	
トランス(18)	
【終律：草原の息吹】	
ダル(24)	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
【陣率：軍師の知略】	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク（レイピア級）	50
名誉点 所持 100 /合計	150

その他メモ

【できること】
ホルン：巧奏値達成時、追加で楽素発生（呪歌で発生できる楽素に限る）
宣言特技：楽素１つを別のものに変換

【欲しい物リスト】
ラルヴェイネの羽冠：MP使わないんだから得じゃね
【欲しかった物リスト】

【バード備忘録】
演奏判定、奏力：バード+精神力

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟