

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1		19	3
敏捷度	8	3		18 + 1	3
筋力	6	3		24	4
生命力	5	2		22	3
知力	7			15	2
精神力	2	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	5		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
シールドバッシュ	OP133p		p
両手利き	1-283p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	マナタイト加工のブリットルマイティ		23	-2	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	360 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	14	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク
首	
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	ブラックベルト
足	立ち寝のレギンス
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
・アルカナ No.□【正義】	○□□□⑤
【概要】 正義に執着する白い女性。盾と武器を使い率先して戦いに挑む姿は騎士のような誇り高さを髣髴とさせる。平時でも規則正しく生活するその姿は人には凛々しく映り、弱みや欠点などないように思われている。一方で街中でたまに具合が悪そうにしていたり、時には吐血をしていたりと実は病弱なのではという噂もある。	○□□□⑩
【性格】 正義、正しいことに病的なまでに拘っている。ですがそれは人を守るため、誰かの為に行われるものではなく、すべて自分自身を肯定するためのもの。人を守ること、救う事は重視せず、悪を倒す事に重きを置かれた正義感である。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕