キャラクター名: リムル

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	密偵	性別	女性しかねぇ!	年齢	88
冒険者Lv	7	経歴	人族の利益になることをしている（していた）		
経験点	200		育ての親に拾われた		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	1	1		11	1
		敏捷度	9	1		19 + 1	3
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	6			13	2
心	15	知力	9	3		27	4
		精神力	10	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/フェトル	5		
スカウト	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用化	50

名誉点 所持 216 /合計 266

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
ミスティックインク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
魔晶石<5>x5	○□□○□□

所持金 64 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定に+1 ミスティックインク判読可
首	聖印	ティダン
背中		
右手	敏捷の指輪	割ると一時的に+13
腰		
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ

なんか生まれつき魔法適性がイマイチで、「真語魔法を制御できぬラミアは、ゴミだと教えたはずだがな…」と言った具合で早いうちに捨てられたよ。
で、拾われたけど拾った先が
”さまざまなニーズに応える商品”をご用意する娼館の主だったよ。いやーこんな層の狭そうな趣向でも儲かるんだねHAHAHA（白目
監禁されて商品化ﾋｬｯﾊｰとされかけてたけどまぁ受け渡し日あたりで頑張って逃げてきたよ。

こんな理不尽あぁんまぁりだぁ～！って思ううちに義に反するものに裁きを、そうでないものこそ安息を得るべきだ。みたいな考えでひっそり暮らしてたらフェトルの声聞こえるようになったよ、やったぜ。
そのあと冒険者稼業でいろいろ転々としてるよ。正体ばれたら基本逃げるけどな！

自動失敗 チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟