キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレイド	白兵	5r-2	6	12		行動値-4,攻撃力+2d10,ｼｰﾝ1回
		0				
絶殺空間(キリングルーム)	白兵	5r-2		32		攻撃力+2d10。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	任意の移動が可。ｼﾅﾘｵLv回							
バックスタブ	4	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	縮地使用後の攻撃力を+Lv×5							
ターゲットロック	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	ｼｰﾝ中、対象に対する攻撃に攻撃力+Lv*3							
ｵｰﾙﾚﾝｼﾞ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵射撃	-	
効果：	ﾀﾞｲｽ+Lv							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値低下							
異形の転身	3	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動する。ｼﾅﾘｵLv回							
ｸｲｯｸﾀﾞｯｼｭ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動する。ｼﾅﾘｵLv回							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								