キャラクター名
フレデリカ・フェーヴル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	1680		命を救われたことがある		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	11			20	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	8			13	2
心	12	知力	11	1		24 + 1	4
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	キルヒア神のもの
背中	
右手 能力増強の指輪：知力	知力+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

冒険者になった理由：見聞を広めるため

礼儀正しく好奇心旺盛なキルヒア神官の少女。
真新しいものに目がなく、すぐ紙に記録しようとする癖がある。

閉鎖的な田舎の村落に生まれ、作法やしきたりを厳しく躾けられて育った。
あまり社会と関わらず、先祖代々で守り継いで来た森と共に生きるようにと両親には教えられていたが
生来好奇心が強い気質であったため、たびたび目を盗んで「ちょっとした冒険」に出かける事があった。

ある日、ひとり魔物に襲われた所を付近で遺跡調査をしていた冒険者に助けられ、恩義を返すため自ら道案内を申し出る。
その道程で聞かされた話から、より広い外の世界を冒険する事に強い憧れを抱くようになった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フレデリカ・フェーヴル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着×7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本×2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン×2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク×2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□