

キャラクター名
シヨウ・ユミ・リン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	2050		忘れられない恐怖を体験したことがある 王になる		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			15	2
体	0	敏捷度	6			18	3
		筋力	5	2		7	1
心	13	生命力	15			15	2
		知力	5	2		20	3
		精神力	13	-1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
バード	3		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	1-287p		p
終律増強	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
終律：春の強風	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	1	3	4	2	
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	4	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
キック	1H#	0	-1	2d+	2	11	2	5										
マレット	1H投	1	1	2d+	4	11	2	6										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□

所持金	1715	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	4	2
					24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	0
		2d+	5	2d+
			7	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	平準の指輪 精神-1 筋力+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕