

キャラクター名  プレイヤー名

カール

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	13	8	8	10	8	9
ボーナス	4	4	2	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	6	3	2	5	2	3

HP	44
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	3	0	2	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					3	5	2	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 1

最大重量: 14

所持金: 100

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
スペシャライズ:弓	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする								
インベナム	2	4	マイナー	-	自身	自動	3	
効果: そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合[毒 (SL)]を与える								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果: 武器攻撃の命中判定に+(SL+1)Dする								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「種別:弓」の武器をできな使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することはい								
イーグルアイ	1	2	ムーブ	-	自身	自動	5	
効果: 射撃攻撃が可能な武器を使用した命中判定の達成値に+ [SL+1] する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する								
エリアサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: あなたは警戒行動を行えるようになる。さらに聞き耳の判定に失敗しても相手に気づかれなくなる								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 危険感知の判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

HPポーション