

キャラクター名 セイバー プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-169500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	39		60	10				
体	6	敏捷度	12	59		80	13	エンハンサー	15		
		筋力	12	62		80	13				
心	6	生命力	12			18	3				
		知力	12	2		20	3				
		精神力	12	2		20	3				

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
心眼	FC27 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
武器の達人	3144 p		p
切り払い	FC26 p		p
必殺攻撃	226 p		p
急所狙い	FC27 p		p
双撃	219 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	ヘルシーボディ
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフード	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ラビットイヤー	
クラーケンスタビリティ	
ジプロフェシー	
タイタンフード	
ストライダーウォーク	
トロールパイタル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	27	30	30
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				40
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	フェンサー		合計値	34 40

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
刀				2d+ 27	8	33	80										
宝具「???'」			50	2d+ 77	-1	183	100										
MP50消費				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	80 m	240 m	2d+ 34	40	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 20	2d+ 20	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ステータス	□□□□⑤
マスター□筋力□耐久□敏捷□魔力□幸運□宝具	□□□□⑩
藤丸立香□Ba□B□E□B□B	□□□□⑮
保有スキル	□□□□⑳
対魔力(A)□「15レベル以下の魔法を無効 魔法ダメージを100ダメージ減少する。」魔法ダメージをセイバーのクラススキル。妖術、忍術、人道惑わず邪魅甘言なにするものぞ。剣聖にあらずとも剣心なき技なぞ一刀両断。どのような大魔術であろうと、A以下の魔術は斬り捨てる。	□□□□㉕
第五勢(A)□「MP15消費ダメージを+25加える。」二刀の刀の利点、威力を最大限に発揮する構え。剣の思うまま、状況の流れるままに戦う	□□□□㉚
	□□□□㉟