キャラクター名
日野　楓

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	女の子
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %
出自	疎まれた子	経験	喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	2	※4	常時					
効果：	行動値＋Lv×3							
斥力跳躍	1	1	MA					
効果：	飛行で先頭移動							
オリジン：レジェンド	1	2	MA					
効果：	精神の判定達成値＋Ｌｖ×２							
コンセ：バロール	2	2	ME					
効果：	C値ーＬｖ							
黒の鉄槌	1	1	ME					
効果：	Lv×２＋２のRC攻撃をする							
魔神の心臓	3	4	ME				100↑	
効果：	命中時Lv×3ダイス減少							
魔王の腕	1	2	ME					
効果：	命中時硬直							
因果歪曲	2	3	ME					
効果：	範囲　同エン不							
バランスブレイク	2	2	ME					
効果：	命中時重圧							
軽功	1							
効果：								
真偽感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：あたし
二人称：アナタ/〇〇さん
三人称:あの人
好きなモノ：コーヒー、お友達だけど
嫌いなモノ：紅茶(飲めるけど飲みたくない)、
性格：基本的にゆったりとした喋りで、真っ直ぐと目を見て話す。だけど気が弱く押しに弱い。
容姿：黒の長いストレートヘア、明るいけど何処か吸い込まれそうな目をしている
少し霊的なものが見える（霊感がある）

～出自～
ごく普通な過程で生まれる、
小さい頃から自分の近くにいる自分に似た姿の”お友達”が見えていた。
ずっと誰もいないところを見て、一人で話したりしていて、親は信じてくれたけど、ほとんどの人は気味悪がって離れていった。
……一人を除いて。

～経験～
私の”お友達”を、見えないはずなのに、信じてくれて、仲良くしてくれる子がいた。
それで周りから一緒に気持ち悪がられようと気にせず、遊んでくれた。
ずっと同じクラスで（先生が気をきかせてくっつけてた）進学していき、中学も一緒だった。
相変わらず、ほかの子達は話しかけてこなかったが、一人ぼっちではなかったので気にしてはいなかった
しかし、そんな生活は突然なくなってしまった。
あの子は、引っ越して行った。……そう先生からは伝えられた。