キャラクター名
巫女

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	60	63	11	12	60	9
ボーナス	4	20	21	3	4	20	3
クラス修正	0	1	4	0	0	3	0
他修正			8			2	
能力値	4	21	33	3	4	25	3

HP	403
MP	470
フェイト	31

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	UMDライト		0	1				0	
左手	ダンシングナイフ		0	2				0	
頭部	誓約:威風の誓い								
胴部	ムガ=モリの馬上服				0	7	0		0
補助	時の砂時計				0	3	0		2
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			21	0	33	0	25	37	9
スキル	ｴｸｳｽ/ﾗｲﾄﾆﾝｸﾞﾗｲﾄﾞ/ﾏｼﾝｱｰﾏｰ					2	1	7	17
その他									
総計(右)			21	1	33	12	26	44	28 m
総計(左)			21	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	21			21	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	25			25	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	【ポーションホルダー】
	┗万能薬
冒険者セット	┗万能薬
	┗万能薬
【小道具入れ】	┗万能薬
┗祝福の花	┗万能薬
┗聖戦の誓い	
┗ムガ=モリの角笛	蘇生薬
┗人技の書	
┗制空結界印	GHPP

現在重量：	34		
最大重量：	40	所持金：	139655
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー			魔術		
効果： HP回復/[CL×3+3D]回復								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ			自動成功		
効果： ヒール使用								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象の被ダメージを0に変更								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているBSを全て回復								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを2D点にする								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果： 武器攻撃/攻撃ダメージ+SLD								
	○							
効果：								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー			精神	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： あらゆる判定+1D/クリンナップごとに5点のMPロス								
コールゴッド:イザナミ	5	4	効果参照			自動成功		
効果： セイクリッドダンス効果中使用可/ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムの効果+[SL×2]								
コールゴッド:イザナギ	5	6	効果参照			自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： セイクリッドダンス効果中使用可/自身が振るダイスロール直後使用/ダイスロールのうちSL個以下のダイスを振り直す								
コールゴッド:ナキハサメ	3	5	効果参照			自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： セイクリッドダンス効果中使用可/HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時使用/効果+[CL×3]								
パンテノン	★		パッシブ					
効果： コールゴッド～を複数個取得可								
チャネリング	★	6	セットアップ			自動成功		
効果： セイクリッドダンス使用								

「」
()
【戦闘前】ハンズオブライトⅠ/フェイト1点消費/効果をダイスで求めるダメージ軽減を行う魔術の効果+1D/シーン間
:ﾊﾝｽﾞｵﾌﾞﾗｲﾄ+1
:ﾌｪｲﾄ-1
1R【セットアップ】迷いなき決断+信仰の泉+インペレイティブ+チャネリング+セイクリッドダンス(3)+マジックファンクション(3)+イメージボディ(3)+エアリアルスミス(3)
2R【セットアップ】迷いなき決断+信仰の泉+インペレイティブ+ステップ:ダーク(3)+マジックファンクション(3)+イメージボディ(3)+スピリチュアルウェポン(1)
3R【セットアップ】迷いなき決断+信仰の泉+インペレイティブ+ステップ:ダーク(3)+マジックファンクション(3)+イメージボディ(3)+ファイアスミス(3)
4R～【セットアップ】迷いなき決断+信仰の泉+インペレイティブ+シャインストライク+イメージボディ(3)
4R～【セットアップ】迷いなき決断+信仰の泉+インペレイティブ+ファストイート+イメージボディ(3)
―□□□□□□□□□□□□―□□□□□□□□□□□□―□□□□□□□□□□□□―□□□□□□□□□□□□
【セットアップ】迷いなき決断/インペレイティブとタイミング:セットアップのパワーを使用
:MP-10
【セットアップ】信仰の泉/効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少、行動値増加、行動値減少を行う魔術のスキルの効果+{精神}
:MP-20
【セットアップ】インペレイティブ/タイミング:セットアップのスキルを2つ使用/セットアップ中1回
:MP-10
【セットアップ】チャネリング/セイクリッドダンス使用
:MP-5

キャラクター名
巫女

プレイヤー名

所持品			
GHPP			
GHPP			
GHPP			
GHPP			
GMPP			
GMPP			
GMPP			
GMPP			
GMPP			
GMPP			
GMPP			
GMPP			
GMPP			
強心丹			
【ランチボックス】			
┗至高の料理			
┗至高の料理			
┗至高の料理			
┗至高の料理			
┗至高の料理			
疾風麺			
生命の呪符			
対毒符			
転移の呪符			
理力符:光			
理力符:闇			
理力符:地			
理力符:水			
理力符:火			
理力符:風			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイズチャーム	★		戦闘不能			自動成功	シナリオ1回	
効果： 生命の呪符携帯時使用可/戦闘不能を回復し、HPを1D点にする/携帯している生命の呪符は全て破壊される								
	○							
効果：								
ベスティア:エクウス	★		パッシブ					
効果 :素手の攻撃力を[CL+4]に変更/常時騎乗状態/移動力+10/スキル、パワー、アイテム、ギルドサポート効果、マイナーアクションでこの騎乗は解除されない								
	○							
効果：								
マイスター:魔術	★		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								
ギフト	★		効果参照			自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロール直前使用/ダイスロール+2D								
エソテリカ:アコライト	★		パッシブ					
効果： 選択したクラスのスキルコスト-2(最低1)								
	○							
効果：								
AM:格闘	★		パッシブ				格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
アイアンフィスト	★		パッシブ				格闘使用	
効果： 武器攻撃ダメージ+【精神】								
マインドアデプト	★		パッシブ					
効果： 【精神】+2								
	○							
効果：								
イメージボディ	3	5	セットアップ			魔術		
効果： 回避判定達成値+[SL×2]								
	○							
効果：								
エアリアルスミス	3		セットアップ	至近	単体	魔術		
効果： 50G消費/回避判定達成値+[SL×2]/シーン間								
ファイアスミス	3		セットアップ	至近	単体	魔術		
効果： 50G消費/ダメージ増加/武器攻撃ダメージ+[SL×3]/シーン間								
	○							
効果：								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果： 回避判定+1D								
ドッジムーブ	5	2	効果参照			自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時使用/回避判定達成値+[SL+2]								
ルックアウト	3		パッシブ				アーシアン	
効果： リアクション、危険感知判定達成値+[SL+1]								
	○							
効果：								
マジックデバイス	1		アイテム					
効果： 種別:UMDのアイテムをSL個取得								

キャラクター名
巫女

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードロード	3	10	効果参照			自動成功	UMD装備、シナリオSL回	
効果： タイミング:セットアップ、対象:単体の魔術と同時使用/魔術の対象を範囲(選択)に変更								
マジックファンクション	3	2	セットアップ			自動成功	UMD装備、シナリオSL回	
効果： タイミング:セットアップの魔術を2つ使用								
マジックアップデート	3	4	効果参照			自動成功	UMD装備	
効果： 効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術のスキルとパワーの効果+[SL×3]								
	○							
効果：								
アボイドダンス	5	4	効果参照			自動成功		
効果： 回避判定と同時使用/回避判定達成値+SL/回避成功時5mの移動かエンゲージからの離脱が出来る/封鎖時不可								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ			自動成功		
効果： 回避判定達成値+[SL×2]/シーン間								
バトルステップ	3		パッシブ					
効果： ステップ～効果中有効/攻撃の命中判定、回避判定、攻撃ダメージ+SL								
エフェクトスキップ	★	10	判定直前			自動成功		
効果： 判定で振るダイスがスキルなどの効果によって減少(パワー、GSを除く)していても、その効果を受けずに判定を行える								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動のキャラクターに使用可/対象はイニシアチブにメインプロセスを行う								
ソードダンス	★	5	マイナー			自動成功		
効果： ダメージ増加/白兵攻撃ダメージ+【敏捷】								
アプリケイション	★		マイナー			自動成功	シナリオ1回	
効果： MP回復/MPを[CL×5]点回復								
	○							
効果：								
ライトニングライド	5		パッシブ				騎乗	
効果： 移動力と行動値+[SL+2]								
ライドマニューバ	★		パッシブ				騎乗	
効果： 回避判定+1D								
イクストリアン	★		パッシブ				騎乗	
効果： 【敏捷】【感知】判定達成値+2								
ウィンドセンス	3	8	判定直後			自動成功	シナリオ3回	
効果： 判定達成値+[SL×2]								
	○							
効果：								
ファストイート	★	2	セットアップ			自動成功		
効果： 種別:食糧、料理のアイテムを1個使用								
	○							
効果：								
インペレイティブ	★	12	セットアップ			自動成功	セットアップ1回	
効果： タイミング:セットアップのスキルを2つ使用								
ワイドプロテクション	★	4	プロテクション			自動成功		
効果： プロテクションの対象を範囲(選択)に変更								
フィールドプロテクション	★		プロテクション			自動成功	シナリオ1回	
効果： プロテクションの対象を場面(選択)、射程を視界に変更								

キャラクター名
巫女

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パニッシャー	5	10	DR直前			自動成功	シナリオSL回	
効果：	ダメージ増加/攻撃ダメージ+【精神基本値】							
ハイパニッシャー	★		パッシブ					
効果：	パニッシャーの効果+10							
ホーリーヒット	★	12	メジャー			自動成功		
効果：	ハンマーストライクによる白兵攻撃を2回行う/コストは消費せず、対象は単体※に変更							
マイティストライク	★		パッシブ					
効果：	格闘選択/選択した種別の武器でもホーリーヒットを使用できる/打撃以外で使用した場合コスト+4							
グレイスフォース	3	10	判定直前			自動成功	シーンSL回	
効果：	自動成功以外の魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果+【精神】							
シャインストライク	★	6	セットアップ			自動成功		
効果：	ダメージ増加/攻撃ダメージ+【精神】							
	○							
効果：								
アビリティアデプト	5		パッシブ					
効果：	【敏捷】選択/選択した能力値+[SL+1]							
アビリティアタック	★	20	マイナー			自動成功	シーン1回	
効果：	攻撃ダメージ+[アビリティアデプトで選択した能力値の能力基本値]							
シャドウストリーム	★		パッシブ					
効果：	イメージボディ効果中有効/攻撃ダメージ+【敏捷】							
	○							
効果：								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	シナリオSL+1回	
効果：	ダメージ増加/対象の武器攻撃ダメージ+10/シーン間							
トリートフォース	★	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象がBSを受けた直後使用/その時受けたBSを全て回復							
	○							
効果：								
慈愛の御手	★		DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0に変更							
信仰の盾	★	場面(選択)	DR直後	視界	DR直後	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0に変更							
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージ軽減/対象の被ダメージ-[5D+SL×10]							
神域の守護	★	10	守護結界			自動成功		
効果：	守護結界の対象を範囲(選択)に変更し効果+2D							
信仰の泉	★	20	セットアップ			自動成功		
効果 :効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少、行動値増加、行動値減少を行う魔術のスキルの効果+【精神】								
迷いなき決断	★	10	セットアップ			自動成功	セットアップ1回	
効果：	インペレイティブとタイミング:セットアップのパワーを使用							
異才:プリースト	2		パッシブ					
効果：	プリーストのスキルをSL個取得もしくはSLを上昇							
聖なる契約	★		パッシブ					
効果：	アコライト、パラディン、プリーストのダメージ増加の効果に+10							

キャラクター名

巫女

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神器招来	★		ムーブ			自動成功		
効果： フェイト3点消費/ダメージ増加/攻撃ダメージ+【精神】/ダメージロールでは物防と魔防を0として扱う								
	○							
効果：								
	★							
効果：								
フェイス:ダナン	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	★							
効果：								
ハンズオブライトⅡ	★							
効果：								
ハンズオブライトⅢ	★							
効果：								
	★							
効果：								
トレーニング7種	7		パッシブ					
効果： 基本能力値+3								
マーシャルアーツ	★		パッシブ				素手使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1								
ベアアップ	★		パッシブ					
効果：								
ホースマンシップ	★		パッシブ					
効果：								
イクイップリミット	★		パッシブ					
効果：								
インテンション	★		パッシブ					
効果：								
アースノーリッジ	★		パッシブ					
効果：								
	★		パッシブ					
効果：								
	★		パッシブ					
効果：								
キャッチアウト	3	5	効果参照				シナリオSL回	
効果 :対象がメジャーアクションで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセス直後に使用/以後、対象が行うそのスキルに対するリアクション判定+2D6/シーン間								
フックダウン	★	3	クリンナップ				シーン1回	
効果：								

キャラクター名
巫女

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	★		メジャー					
効果：								
エンラージリミット	★		パッシブ					
効果：								
アイテムマスタリー	★		パッシブ					
効果：								
シックスセンス	★							
効果：								
スティグマ	★		効果参照				シナリオ1回	
効果：								
クローズオフ	★							
効果：								
ストライダー	★							
効果：								
キャンセルマジック	★	4	セットアップ					
効果：								
リムーブトラップ	★							
効果：								
ファインドトラップ	★							
効果：								
ホーディング	★		セットアップ				シナリオ1回	
効果：								
マジックキャンドル	★	6						
効果：								
マシンアーマー	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
オンミョウドウ	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								

キャラクター名

巫女

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								