

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	25	6	22	12	9
ボーナス	3	2	8	2	7	4	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正			1		2		
能力値	4	4	10	3	10	4	3

HP	84
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ミスリルソード【武烈・放心・増幅】	至近	-1	15	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S1護人の帽子【敏捷】					3			
胴部	S1テゲヘッグの鎧【飛行】				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			4	0	10	0	4	20	9
スキル	ハンターアーツ			10		10	5		
その他	戦士の冠			1		1			
総計(右)			3	27					
総計(左)			4	12	9	28	9	19	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	9		19	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10	9		19	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	武烈
バックパック	放心
ポーションホルダー	増幅
MPP×5	
HHPP	
毒消し	
飛翔札	
戦士の環	
クリスタル	
敏捷	
飛行	

現在重量： 7

最大重量： 16 所持金： 80 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
スラッシュブロー	3	3	DR前				1回/シーン	
効果：	ダメージ+6D6							
ボルテクスアタック	1		効果参照				1回/シナリオ	
効果：	ダメージ+90							
AM：長剣	1		パッシブ					
効果：	命中判定+1D6							
===ダンサー===	1							
効果：								
ソードダンス	1	5	マイナー				1回	
効果：	ダメージ+敏捷							
ダンシングヒーロー	1	なし	判定前				1回/シーン	
効果：	判定+1D							
==ドルイド==	4							
効果：								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果：	命中判定を感知に							
イビルハンド	1	6	メジャー					
効果：	ダメージ+1D、貫通							
ハンターアーツ	5		パッシブ					
効果：	ダメ+10防御+10魔防+5							
マスターアーツ	1		パッシブ					
効果：	ドルイドスキルの制限撤廃							
ドルイドマスター	5		パッシブ					
効果：	感知判定+6							
ストレイトドッジ	1	5	リアクション				3回/シナリオ	
効果：	回避判定で使う能力値を感知にする							
リフレクターショット	1	6	スレイトドッジ					
効果：	回避に勝利した場合、対象を攻撃側に変更する							

CL1:ボステクス・スラブロ2 ダンシングヒーロー・ソードダンス  
命中は感知判定で18+3D

