

キャラクター名
チトセ・リヒトホーフェン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	陥穽
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	26

記憶のカケラ	内容
手紙	
甘い唇	
死の訪れ	
血の宴	
忘却	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	7	7
変異	0	7	7
改造	4	6	10

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリス	友情	0 ①②③④⑤	
レイン	信頼	0 ①②③④⑤	
トレーネ	依存	0 ①②③④⑤	
クレイオ	保護	0 ①②③④⑤	
みいこ	信頼	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1 電力1 (戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。)
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		先制制圧		オート	なし	自身	あなたが戦闘開始時のカウントで行う攻撃に付与された追加効果は無効化されない。
ポジション		開幕射撃		オート	なし	自身	バトルパート開始時、任意の「アクション」マニューバ1つをコストを-1して「ラビット」として宣言してよい。
メインクラス		追撃		ダメージ	なし	自身	あなたの連撃による攻撃が命中したダメージにのみ使用可。連撃の効果量を更に+1する。
腕		対屍拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃2、このマニューバを用いた攻撃判定出目+2 超過 (電力1) : このパーツを「ラビット」として宣言してよい。
腕		対屍クロスボウ		アクション	3	0~2	射撃攻撃2、このマニューバを用いた攻撃判定出目+2 超過 (電力1) : 自身で使用する射撃攻撃、このマニューバによる攻撃出目、更にこのマニューバに別で設定した効果まで適用される。
腕		ベノムパック		オート	なし	自身	あなたの攻撃に邪毒1/1 (既にあるなら+1) を付与する。
腕		仕込み爆薬		ダメージ	2	自身	あなたの肉弾、白兵攻撃ダメージに「爆発」を付与する。又はあなたへのダメージを0にする。このマニューバのコストは0にならない。
胴		複合装甲ベスト		オート	なし	自身	あなたは常に防御 1
脚		軽機動装甲		オート	参照	自身	自身への移動コスト-1 (最低1) 超過1: 自身の移動アクションを「ラビット」で宣言してよい。
胴		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
胴		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
胴		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
ポジション		強充電		オート	なし	自身	電力2