キャラクター名
カグラ・シウン

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	23
種族	ネヴァーフ			**境遇**	没落
出自（効果）	武門の出			**目標**	探索→運命（勝利）

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	38	27	28	8	10	29	6
ボーナス	12	9	9	2	3	9	2
クラス修正	4	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	16	10	11	2	3	10	2

HP	260
MP	204
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	童子切	至近	-1	23	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ライオンマスク				-1	10			-1
胴部	剛神の鎧				-2	18			-3
補助	フォースバックラー				1	11			-1
装身具	剣聖の鞘								
能力値			10	0	11	0	10	14	21
スキル	トゥーハンドアタック/ギルドスキル			2				10	
その他	フォアストール							10	
総計(右)			9	25	9	39	10	34	16 m
総計(左)			10	2					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具	童子切*2
クイックケース	
	（※使用済道具価格欄）
ハイMPポーション	
ハイMPポーション*10	
グレートMPポーション	
グレートMPポーション*3	
グレートHPポーション	
グレートHPポーション	

現在重量：	32		
最大重量：	38	所持金： 221466	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中	S70	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[5d]								
ボルテクスアタック	★		武器攻撃時		自身	自動成功	S73	
効果： 1回/ｼﾅﾘｵ。ﾀﾞﾒ+CL*10&単体化								
ｽﾋﾟﾘｯﾄｵﾌﾞｻﾑﾗｲ	2		ｱｲﾃﾑ		自身		S99	
効果： 刀武器をSL個獲得								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：刀	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S98	
効果： 刀攻撃命中判定+1D								
バーサーク	○	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動成功	S72	
効果： 武器攻撃ﾀﾞﾒ+15。ただしﾘｱｸｼｮﾝ判定-1D								
クールランニング	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動成功	S72	
効果： ﾊﾞｰｻｰｸの「ﾘｱｸｼｮﾝ判定-1Ｄ」を受けない								
レイジ	◇		ﾏｲﾅｰ		自身	自動成功	S101	
効果： 武器攻撃ﾀﾞﾒ+30。直後武器ﾛｽﾄ								
スラッシュブロウ	◇	3	DR直前		自身	自動成功	S72	
効果： 1回/ｼｰﾝ。武器攻撃ﾀﾞﾒ+6D								
トルネードブラスト	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲（選択）	命中	S100	
効果： 1回/ｼｰﾝ。CL+SL以下のﾓﾌﾞを即死。それ以外はﾀﾞﾒｰｼﾞ								
ソニックブーム	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	SL*10	単体	命中	S99	
効果： 射程延長。ｴﾝｹﾞｰｼﾞしていなくても良い								
トゥーハンドアタック	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S100	
効果： 片/刀を両にし、攻撃力+SL*2								
フォアストール	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S101	
効果： 行動値+10								
ストライクバック	1	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	命中	S99	
効果： SL回/ｼｰﾝ。白兵攻撃ﾘｱｸｼｮﾝを命中判定で行い、成功で対象にCL*5のHPﾛｽ&対象の攻撃自動命中								
ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ：刀	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S140	
効果： 刀攻撃命中判定+1D								

シウン家が代々仕えてきたダイミョウは滅びた。
名門武家として知られ、また最後まで抵抗していたシウン家は、その実力と忠誠心を恐れられ、戦後取り潰しの憂き目に遭う。
それは、誰かに仕え、刀を振るう事しか知らない彼女にとっては生き方の喪失にも等しかった。

ダイワに無いなら外で探せばいい。そう思った彼女は国外に出た。仕えるべき者を、武芸を振るう機会を求めて。

95くらい

https://charasheet.vampire-blood.net/mc43d616ee1c0e221f8d931b3819779cd

キャラクター名
カグラ・シウン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラグルクラッシュ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動成功	S141	
効果： 対象:単体のﾊﾞｯｼｭ攻撃を2回行い、2回目はﾀﾞﾒ+2D(対象変更不可&1回目が外れたら2回目は攻撃不可)								
ファストセット	★	6	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動成功	S142	
効果： ﾑｰﾌﾞでﾏｲﾅｰが使用可能								
ビルドアップフォース	○	5	ﾏｲﾅｰ		自身	自動成功	S142	
効果： 5回/ｼｰﾝ。武器攻撃ﾀﾞﾒ+20（重複可。DLorｼｰﾝ終了まで）								
スマッシュ	★	5	ﾏｲﾅｰ		自身	自動成功	S72	
効果： 白兵攻撃ﾀﾞﾒ+【筋力】								
ハイパーゲイン	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S143	
効果： 武器攻撃ﾀﾞﾒ+【筋力】								
バイオレントヒット	★		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	S142	
効果： 1回/ｼﾅﾘｵ。ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸ使用回数+1								
クロックアップフォース	★	9	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功	S143	
効果： ﾋﾞﾙﾄﾞｱｯﾌﾟﾌｫｰｽを最大5回まで重ね掛け可								
ストームアタック	◇		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S141	
効果： ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳの効果+9D								
グレートバースト	◇	10	白兵命中判定後		自身	自動成功	S141	
効果： 3回/ｼﾅﾘｵ。ﾀﾞｲｽ目1つを6に変更する								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動成功	S142	
効果： 1回/ｼﾅﾘｵ。HP[SL*20]で蘇生&未行動であれば行動済にならない								
バトルコンプリート	◇	7	攻撃命中判定直後		自身	自動成功	S142	
効果： 3回/ｼｰﾝ。判定を振り直す								
オーバードライブ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S141	
効果： ﾊﾞｰｻｰｸの効果に「武器命中判定+1D」を追加								
ファーストストライク	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功	S101	
効果： 1回/ｼｰﾝ。命中判定DRで6の目が1個出たらｸﾘﾃｨｶﾙとなる。ｸﾘﾃｨｶﾙが出るorｼｰﾝ終了まで								
ハイボルテージ	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S142	
効果： 武器攻撃ﾀﾞﾒ+20								
ディフレクション	1	6	ﾘｱｸｼｮﾝ	視界	単体	命中判定	S100	
効果： SL回/ｼﾅﾘｵ。射撃・魔法攻撃ﾘｱｸｼｮﾝを武器命中判定で行い、勝利すれば攻撃失敗にできる								
リフレクション	★	4	ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ		自身	自動成功	S100	
効果： 1回/ｼﾅﾘｵ。ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ成功時、その攻撃が使用者に命中する								
神楽の剣閃	★	10	DR直前		自身	自動成功		
効果： 1回/ｼﾅﾘｵ。ダメージに＋CL×5。さらに対象の防御、魔防を0に変更する。メインプロセス終了まで								
バーストスラッシュ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S142	
効果： 命中判定ｸﾘ時、対象の物防魔防を0として計算								
鬼の爪	◇		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				S178	
効果： 白兵攻撃ｸﾘ時、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+60								
クリアマインド	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功	S99	
効果： 1回/ｼﾅﾘｵ。使用時にｸﾗｽを1つ指定し、そのｸﾗｽのｽｷﾙをﾗｳﾝﾄﾞ終了までｺｽﾄ：-にする								
	1							
効果：								
デストロイヤー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S235	
効果： ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ破壊ﾀﾞﾒ+2D								

キャラクター名
カグラ・シウン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S236	
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：器用	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S236	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：敏捷	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S236	
効果：	敏捷基本値+3							
インテンション	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S233	
効果：	最大MP+CL							
トレーニング：感知	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S236	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：筋力	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S236	
効果：	筋力基本値+3							
サーチリスク	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S234	
効果：	危険感知判定+1D							
キャッチアウト	2	5		視界	単体	自動成功	S304	
効果：	SL回/ｼﾅﾘｵ。対象がﾒｼﾞｬｰ攻撃ｽｷﾙを使用したﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ直後に使用。以後そのｽｷﾙのﾘｱｸｼｮﾝ判定+2D							
フックダウン	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	S238	
効果：	1回/ｼｰﾝ。ﾎﾟｰｼｮﾝを1個使用							
シックスセンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		S235	
効果：	被奇襲時のﾘｱｸｼｮﾝ-1Dを無効化							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								