

キャラクター名
フェリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
自殺	
壊れた	
脱走	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
真野	保護	3 ①②③④⑤		
しあん	嫌悪	1 ①②③④⑤		
リコリス	友情	2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位ごとに攻撃出目+1
メインクラス		庇う		オート			ダメージ肩代わり
メインクラス		平気		オート			パーツを損傷してもターン終了まで宣言可
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動、自身には使用不可
頭		けもみみ		オート			1 大失敗損傷なし
頭		帽子		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1