

キャラクター名
近衛 稔 (このえ なつめ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	ヒーローA	カヴァー	技術者
	モルフェウス					
オプション			年齢	27	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	安定した家庭	経験	ヴィラン被害者	邂逅	恩人 (マグマシャーク)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	0	3		6	行動値	9
感覚	4		0			4	(非装備時)	9
精神	0		1			1	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	7r+6		15		命中0、攻撃LV+7、ガード3
インフィニティウェポン	白兵	7r+6		14		コスト9 武器 (14) +コンセ+加護+咎人 (25)
水晶の楔	白兵	13r+6		39		コスト13 武器 (15) +コンセ+加護+咎人 (30) +クリスタ (18)
破碎の楔@100	白兵	17r+6		63		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	
カテゴリ:ベテランヒーロー	
スポンサード	
思い出の一品	
+メモリアル	
ハイドアウト	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者<レガシー>	P	N		
憧れのヒーロー	P 尊敬	N 恐怖		
加瀬 アイラ	P 尽力	N 不安		
シナリオ:<アーク>	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	-	-	-	-	-	
効果:	C値を-LV(下限値7)							
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	マイナーアクションで武器作成エフェクトを使用可能。他エフェクト組み合わせ不可。1シーン1回							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果:	武器2つを選択し、ステータスを合計したアイテムを取得して装備する。1シーン1回							
インフィニティウェポン	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器を作成 (攻撃力Lv+7)							
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイス+LV+1個。1ラウンド1回							
水晶の剣	5	6	メジャー	-	単体	対決	-	
効果:	シナリオ間、選択した武器の攻撃力LVx2。1シナリオ3回まで							
咎人の剣	5	4	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	【白兵】エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃LVx5。インフィニティウェポンで生成した武器を使用							
クリスタライズ	5	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果:	【シンドローム】エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+LVx3。装甲無視、1シナリオ3回まで							
成分分析	★	-	メジャー	-	自身	自動	-	
効果:	物体の構成要素を瞬時に割り出し、そこに含まれている元素とその性質を正確に把握する。							
贗作師	★	-	メジャー	-	自身	自動	-	
効果:	見たことのある物品の複製品を錬成するエフェクト。							
チャンピオンズマスク	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	ヒーローとしての姿で人前に出ても、正体が露見しなくなるエフェクト。							
フェイマスヒーロー	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	ヒーローとしての活躍が第三者やメディアを通じてすぐに多くの人間に知れ渡ることを表すエフェクト。							
レスキューアクション	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	事件現場に残された人々を救出し、安全な場所まで退避させるエフェクト。							

ヴィランに纏わる事件で助けてくれた男性が切っ掛けで覚醒してヒーローとなった青年。
知名度が低いことが原因でその恩人に関わる事件に携わることができなかった状況に憤りを覚え、成果を上げることに尽力した結果、「ポイント至上主義」と揶揄されていた。
長い年月をかけて一連の事件が一応の収束を見せ、自分を救ってくれた人から自分が救った人へ綿々と受け継がれる「ヒーロー」の在り方を見つめ直し、今は初心で志した「自分もまた誰かのために」という信念のもと活動を続けている。

表の顔は技術者。
とあるヒーロー関連の武器防具アイテム等を開発する会社にスポンサーに就いてもらい、自身もその会社で技術者として勤めている。
技術者としては自身の戦闘データを提供し、より性能の良いものを作れるよう日々努力を続けている。仕事中は作業着。
シンドロームがモルフェウスピュアで得意とするのは生成した武器での白兵という見た目には地味なエフェクト、更には本人のトークセンスのなさという二重苦により、スポンサーは派手な演出を諦めて「実力主義のクール系騎士路線」で押し出すことにしている。
「クォーツナイト様」と称されることもあり女性ファンがついているが、当人は日向で昼寝するのが趣味というか癒しでおにぎりとサンドイッチが好き、ややぼやっとしたところのある庶民派。

武器商人ヴィランから押取した、鞘どころか柄もなかった「聖剣の王者」を研究部のツテで譲り受け、自身が<インフィニティウェポン>で生成した剣と<物質合成>を行うことで一本の強大な力を持った剣として扱うことができるようになった。
ただし<物質合成>には時間を要するため、合成という隙を見せないためにフレームアウトで剣を作り、他のヒーローが初手行動した後に剣を携えて強力な一撃を見舞う様子が、「いいとこ取りのポイント主義者」というレッテルに拍車をかけている。
彼の扱う砂はガラスの欠片のように透明であり、携える剣が水晶の輝きを帯びていることも相俟ってヒーローネームは「クォーツナイト」。

私物の鞆には、ヒーロー「マグマシャーク」の初めて発売されたアクリルキーホルダー (思い出の一品+メモリアル) がついている。
<砂の加護>でコーティングしているので、普段使いの割に新品同様の美品。保存用も家にあるかもしれない。