キャラクター名: モルフィー　アンダース　牧場完了

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:銀、土]		
生まれ	操霊術師	性別	漢	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1750		大切な人と生き別れている		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	7			12	2
体	12	筋力	6	2		20	3
		生命力	6			18	3
心	13	知力	12	1		26	4
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔道発動	1H両	17		2d+ 4	10	6	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	6	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食お徳用x2	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 70 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
リーゼン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

装備品		説明
頭	バンダナ	ナイトメアだし、ないと大変だぜ
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

リーゼン地方に生まれたナイトメア♂、当然の如く捨てられました。
冒険者になるまでは悪ガキ集団の一人で強盗した後追いかけてきた人にブラックミスト（目潰し）やスパーク（麻酔相当）をして時間を稼ぐ役割だった。（密造酒が大好物）
そんな彼だったが図書館に入りびたり冒険譚を見て目を輝かせるような子供でもあった。

しかしある日、警察団に追われた所で冒険者に助けてもらい一緒に生活してたが、その冒険者が冒険から帰ってこなくなった、その時彼はこう心に誓った
「生きてようが生きてまいが関係ない、あの人を見つけるんだ!」彼が冒険者としての産声を上げた瞬間である。

一般技能（使わないかも）：バウンサー3　ブルワー3　ソルジャー1　ディスティラー3
芸術家3lv（すべての一般技能にlv3の効果、落書きしたら目覚めた）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟