キャラクター名
Adam

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	15		17
感覚	2	0	0	17		19
精神	4	1	0	18		23
社会	0	0	0	16		16

HP	77
行動値	61
(非装備時)	61
戦闘移動	66
全力移動	132

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	20		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
究極存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
空白	P	N		

最大財産P: 32	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C・ウロボロス	3		メジャー			シンドローム		
効果： C値－３								
原初の赤：サイレンの魔女	10		メジャー	視界	シーン（選択	RC		
効果： 攻撃力：Lv×3。装甲無視。C組み合わせ不可								
果てなき円環	1		常時					
効果： 原初追加取得								
原初の赤：流血の胞子	10		メジャー	視界		RC		
効果： 命中時　邪毒ランクLv付与								
背教者殺し	10		メジャー			白兵・RC		
効果： 与ダメ時ラウンド間ダイス-11D								
影の武具：シールドクリエイト	10		マイナー	至近	自身			
効果： 武器作成：攻撃力-1、G値Lv×2+4-1								
原初の青：フォームチェンジ	10		マイナー	至近	自身			
効果： 武器の攻撃力-3、G値+LV×2。シーン１								
原初の黄：虚無の城壁	8		セット	至近	自身	自動		
効果： G値+LV×3								
原初の紫：八重垣	1		オート	至近	自身	自動		
効果： ガードする際二つの武器のＧ値を合計できる								
原初の白：フラッシュゲイズ	8		オート	視界	単体	自動		
効果： 判定-Lv×2ｄ　ラウンド１								
原初の黒：時の棺	1		オート	視界	単体	自動		
効果： 判定自動失敗　シナリオ１								
原初の虚：魔獣の証	10		オート	至近	自身	自動		
効果： 復活　HP+LV×10　シナリオ１								
原初の灰：虚空の残影	1		オート	至近	自身			
効果： 自身のドッジ自動成功。シナリオ１								

コードホルダー
・唯我独尊：セットアップ二つ起動
・堕落への誘い：衝動判定失敗時強制１００％　Eロイス二つ分
・虐殺機関：メジャー/共同体一つを壊滅する
・殺人圏：セットアップ/このシーンに登場している自身以外のキャラクターはクリンナップ毎に2dのダメージを受ける。このダメージでは止めを刺すことはできない
・不滅の妄執：戦闘不能、死亡した際それらを回復する
・殺戮衝動：セットアップ/そのシーンの間クリンナッププロセスの時点で戦闘不能のキャラクターは自動的に死亡する
・惨劇の輪廻：イニシアティブ/シーン内の誰かが戦闘不能である場合のみ宣言できる。止めを刺すために追加行動できる

キャラクター名
Adam

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
影の守り手	10		オート					
効果：	ガード値＋LV×3							
雲散霧消	10		オート					
効果：	軽減５０　ラウンド１							
喰らわれし贄	8		オート	至近	自身	自動		
効果：	与ダメ時　攻＋LV×3							
円環螺旋	8		オート					
効果：	与ダメ時　装甲＋LV×3							
背徳の理	8		オート					
効果：	与ダメ時　ダイス＋Lv×2D							
虚無への回帰	1		オート					
効果：	ダメージを０に							
消去する魔法	8		オート	視界	単体			
効果：	エフェクトを組み合わせた判定の達成値－８０							
異形への変貌	1		セット					
効果：	侵蝕率ボーナス二倍							
加速する刻	5		イニシアティブ					
効果：	割り込み							
加速する刻Ⅱ	5		イニシアティブ					
効果：	割り込み							
再生の王錫	8		オート					
効果：	HP回復時追加でLv+1D回復							
創生の王錫	10		オート					
効果：	《再生の王錫》同時使用。対象を範囲（選択）に変更し、回復量+LV×5							
裏切りの真名	10		イニシアティブ	至近	範囲（選択）			
効果：	判定無　１１ｄ１０＋対象の侵蝕率÷１０点のダメージ　シナリオ１							
ショックアブソーブ	10		オート					
効果：	軽減５０　シナリオ１							
レネゲイドディゾルバー	8		オート	至近	単体			
効果：	打ち消し							
【さらなる絶望】	1		イニシアティブ					
効果：	エネミーを一体登場させる							
千変万化の影	10		マイナー	至近	自身			
効果：	技能+Lv+1							
破壊の渦動	8		オート					
効果：	与ダメ時、装甲無視状態付与							
影の猟犬	10		オート	視界	単体			
効果：	ドッジの達成値-3。同一チェーン上複数回使用可能。シナリオLv回							
拡散する影	8		マイナー					
効果：	判定-[【精神】以下の任意の個数]することで、達成値+[減らした個数×Lv]（最大20）する							
レネゲイドイーター	8		オート	至近	自身			
効果：	ガード値+Lv+1D							
	1							
効果：								

キャラクター名

Adam

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								