

キャラクター名  
レッドアイ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	FH	レネゲイトピーニングA	カヴァー	FHセルリーダー
	モルフェウス						
オプション			年齢	不明		性別	不明
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	38 %	
出自	人工生命	経験	生命停止		邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	2			5	行動値	10
感覚	4		0	2		6	(非装備時)	13
精神	0		1			1	戦闘移動	18
社会	2		0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：四輪	5		芸術：			知識：			情報：FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
モーフィングロボ+	運転	6r+5		19		CL:モルフェウス+巨匠の記憶+モーフィングロボ
シールド	白兵	5r+1	9	0		ガード値lv*2+7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		17			
モーフィングロボ		18	-3		

所持品	
使用人	
コネ：情報屋	
携帯電話	

合計装甲： 35    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
錬金術師	P	N		
製作者	P 遺志	N 悔悟		
マリアン	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CLモルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-		
効果： クリティカル値-lv。								
巨匠の記憶	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： D+lv。<運転:><芸術:><知識:><情報:>								
スーパーランナー	1	1	マイナー	-	-	自動	-	
効果： 戦闘移動								
ヴィークルモーフィング	5	2+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ヴィークルモーフィング専用アイテム								
アーマークリエイト	3	2+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 装甲値5+lv*2+6の防具								
シールドクリエイト	2	2+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値lv*2+4+3の武器を作成。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 行動済みでもカバーリング出来る。1メインプロセスに一度。								
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 装甲値+LV*2								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果： 衝動判定ダイス+lv 侵食値+5								
急速分解	1							
効果： 触れた物を砂に変える。体はいつも砂塗れ。								
万能器具	1							
効果： 色々作る。								
効果：								
効果：								
効果：								

賢者の石を自称する宝石のレネゲイトピーニング。レネゲイトクリスタルではない。10カラット。  
セル「血濡れの翼:ブラッディウィング」のリーダー。『血塗れの翼』はエージェントの難反が多く、任務を成功はさせるもの人手が常に足りていない。闘争を何よりも重視するセルリーダーの性格も相まってFH中でも敬遠されがち。

遙か昔に起こったオーヴァード同士の大战。泥沼となっていく戦況の中、一人の研究者によって生み出された兵器『賢者の石』シリーズの一。機械の体を操り戦う機動歩兵。  
その本体はレネゲイトウィルスに感染した紅い宝石である。製作者が同シリーズの中で初めて創り出した兵器であり、またその中で最も製作者の近くにあった。物質生成能力を持ち、自身の体を作り出すことで様々な環境に対応して戦ったが、大戦が終わると共に強制的に冬眠させられ、遺跡の奥深くに封印。発掘された後はFHによって保護され、管理下に置かれる。宝石ではあるが知性があり、またその闘争心から他の組織と争う事も度々。それなりに長く所属している間にセルリーダーになった。

傍らに控える少女ラピスは、レッドアイのヒューマンズネイバー時の姿の面影を残す。レッドアイは身寄りの無い彼女の親代わりの存在であり、またレッドアイ自身も精神的に彼女に支えられている。酷く無口で、レッドアイの言葉に従順。殆ど意思表示を首を縦横に振る動作で行う。レッドアイは彼女を甘やかし気味だが、それは人間の身でありながら共に死地に赴き、そして傷だらけになる彼女へ報いたいという思いから。

強固なボディを活かした防御と、巨体を活かした力任せの闘い方を好む。性格は尊大で、血の通った存在を見下し気味。人間の体を作り、人間の振りをすることも出来るが、普段の殆どの時間を宝石としての姿で過ごしている。長距離の移動の際には乗り物を生み出して自身の力で移動するが、距離の短い移動の際にはネックレスに擬態し、ラピスや他のエージェントと共に行動する。が、最高の宝石たる自身は美しいものと共にあるべきだという考えから、気に入ったエージェントにしか自身を持たせない。ちなみに持たせる人物に関しては美しければ男女どちらでも構わないらしい。

戦闘狂に近い感性を持つが、レッドアイは直接の戦闘だけでなく、それに至るまでの情報収集や作戦の立案等、闘いに関係するの全ての行為を愛している。