キャラクター名

フラクタル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃
頭		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了時まで使用可能
頭		処刑槍		アクション	3	0~2	射撃攻撃2 バンシーに攻撃した場合即死させ増援スケアクロウを発動
頭		アドレナリン(めだま)		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのアクションマニューバコストー1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		狂気の造形		オート	なし	効果参照	このパーツが残っていたらターン終了時全ドールに狂気点+1
胴		異形存在		オート	なし	自身	大成功以外の攻撃の命中箇所を任意にできる
胴		よぶんなからだ		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
胴		認識歪曲		ダメージ	1	自身	防御1
胴		肉のつながり		オート	なし	自身	切断無効
胴		うきぶくろ		オート	なし	自身	自分に対する肉弾白兵の出目を-1
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定切断判定時出目+1ターン終了時パーツ1つ損傷
胴		しんぞう(めだま)		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツを破壊した相手の狂気点を1増加
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1