

キャラクター名 シンツィア
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	52
冒険者Lv	11	経歴	純潔である		
経験点	160		家族に異種族がいる 憧れる冒険者がいる		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2		21	3				
体	1	敏捷度	10	11		34	5	プリースト/ザイア	2		
		筋力	6	7		14 + 1	2	エンハンサー	5		
心	11	生命力	13	4		18	3	バード	1		
		知力	6	3		20	3	ライダー	7		
		精神力	15	4		30	5				

戦闘特技	
かぼう	IB36 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
ディフェンススタンス	IB37 p
回避行動	IB29 p
マルチガード	IB32 p
ガーディアン	IB29 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
レジスタンス	
攻撃阻害	
騎獣強化	
HP強化	
探索指示	
人馬一体	
特殊能力開放	
HP超強化	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	16	13
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ピエロコート		5	1	2
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	1
回避技能			フェンサー	合計値	21 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
怨念の蠟燭 <small>低額のMPを消費し対象1体と精神抵抗力を比べ高い場合「2d+消費MP」分の呪い属性ダメージを与える</small>	1H			2d+	0	0											
イグニッション・パイプ <small>「形状/射撃」「射程/10m」で「威力10+2」点の炎属性の魔法ダメージを与える。MP2点消費</small>	1H			2d+	0	0											
ブレードスカート <small>回避が命中を4以上上回れば「威力10+回避に使用した技能Lv+筋力B」で攻撃できる</small>				2d+	14	9	13	10									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	34	102	2d+	21	4
	m	m			53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	10/×	2d+	0	0
		2d+	15	2d+
			17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	恨みの鉢巻	自分が受けたダメージを相手に返す
耳	ディスプレイガジェット	+怪力の指輪
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気属性に対する抵抗力判定+1
背中	ドミネーターズマント	抵抗力判定と生死判定に+1
右手	大きな手袋	
腰	ティンダーの尻尾	
足		
その他ブレードスカート		

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ		自動失敗
毎回聴くこと「怨念の蠟燭は着火するのに火種はあるか（アイテム説明欄には火種に関する記載なし）」「炎嵐の盾の炎を利用して怨念の蠟燭は主動作で着火できるか」「ティンダーのしっぽを怨念の蠟燭にかすらせて怨念の蠟燭を着火できるか」「イグニッション・パイプは使用可能か」		チェック □□□□⑤
https://gyazo.com/c1d44e0c8d4271c29c6b71da9e5c0c03 立ち絵		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

