

キャラクター名
コッコロ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	□マネスク	暗示	陥穽
サブクラス	□マネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
雪	
遊園地	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベル・エンジェル	依存	3 ①②③④⑤	
シェリル・ノーム	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		言葉より行動		オート			バトル開始前に姉妹一人の最大行動値を1か2してもよい。その後自身の最大行動値を増やした数だけ減らす。この効果はバトル終了時まで適用する
ポジション		同じ歩幅で		オート			バトル終了時、行動値が1000未満の姉妹一人を対象にする。ターン開始時に増えた行動値を最大にしてもよい。この効果で増えた行動値が、自身の行動値を減らす
メインクラス		豊穣と慈愛		オート			2
メインクラス		未来視		ジャッジ	1	自身	ターン終了時まで自身の攻撃判定の出目+1
メインクラス		慈愛の抱擁		ラピッド	2	0~2	姉妹一人を対象とする。会話判定を行ない成功した場合、対象が次に使用するマニューバのコストを-1する。1以下にはならない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		花飾り		オート			たからもの 髪結いとしてつけている
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ワイヤーリール		オート	3	0~2	移動 1
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御 1
胴		精霊		オート			コア
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1