

キャラクター名
斑鳩 呉羽

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	便利屋
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29	%
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ/UGN幹部		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		No.08 生還者	P	N	
		"トリプレックス"	P 執着	N 嫌悪	
		師匠	P 尊敬	N 劣等感	
		顧客	P 有為	N 不信感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	12	残り財産P:	11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
扇動の香り	4	5	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象を攻撃するキャラクターは命中判定のダイスを+LV個する。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: ダメージを+[LV+1]Dする。1ラウンド1回まで。自身を対象にできない。								
要の陣形	3	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1シナリオにLV回まで。								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	(RC) (交渉)		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV*2]する。								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80%	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値6)し、さらにその判定のダイスを+[LV*2]する。								
奇跡の雫	2	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象が戦闘不能となった時使用。対象は戦闘不能を回復し、HPを[LV*5]まで回復する。自身を対象にできない。								
地獄耳	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
声無き声	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いかるが くれは
一人称は私。
(精神的に)強い女。粗暴な言動が目立つ。
クールで何事にも物怖じしない性格。表情が乏しい。

生まれた時に両親に捨てられ、孤児院で育てられる。幼少期に現在"師匠"と呼ぶ人間に拾われ、助手としてシネガイドウイルスの研究や裏社会の危険な仕事をしていた。覚醒したのは自身が望んだこと。UGN-イリーガルとして仕事はしていたがUGNに所属したのは大人になってから。
年下(特にチルドレン)には比較的目的をかける。