

キャラクター名  
紅谷 もみじ (くれたに もみじ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	24歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	35 %
出自	実験体	経験	汚れ仕事/青野天真 (あおの・てんま)		邂逅	家族/紅谷秋良 (くれたに・あきら)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	0		3	6	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ (0%~)	白兵	6r-1	6	34		
コンボ (100%~)	白兵	6r-1	6	40		
コンボ (160%~)	白兵	6r-1	6	46		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
実験体	P	N		
汚れ仕事/青野天真 (あおの・てんま)	P 信頼	N 隔意		
家族/紅谷秋良 (くれたに・あきら)	P 幸福感	N 嫉妬		
<夢売る商売人>プレゼントロビン	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2	Xジャー/ソドロム	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、行動値を+[LV×5]する。シ1回。								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。1シ-LV回。								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、以下の武器を作成し装備。白兵/命中-2/攻撃力+[LV+6]/G値6/射程至近								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 攻撃力+[LV×3]。								
炎の刃	5	2	Xジャー/白兵	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]。								
猟犬の鼻	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 嗅覚と視覚を直結し、においの粒子や細菌、ウイルス、粉じんなどを見分けることができるようになる。								
熱感覚知覚	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 熱を視覚として知覚する。残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることもできる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

2022/01/17 「純真無垢のベアトリーチェ」 PC2 (GM: ていむさん PL: 若村さん (恵那島烏鳥)、或、すみさん)

■話し方  
一人称: わたし 二人称: あんた  
一般的な女性口調。淡々とした口調で、時折皮肉めいたことを言う。  
口調は基本的にキツめだが、夫の秋良に対しては多少柔らかい声になる。  
「わたしは《紅葉狩り (フォールリーヴス・ハンティング)》、紅谷もみじよ。よろしく」  
「あなたの趣味には付き合ってられないわ。地獄でお仲間とよろしくやってちょうだい」  
「わたしの手はもう、舞い落ちる紅葉のように赤く染まってる。あなたと同じ天国には行けないわね、残念だわ」

■性格  
落ち着いたクールな物腰の女性。幼少期を過ごしたプロジェクトの影響で世の中に対して斜に構えており、他人にドライな一面がある。  
偽悪的であまり表に出ることはないが、人並みの感性は持ち合わせており、引き受けることの多い汚れ仕事に心を痛めることも。  
責任感が強く悲観的で、自分自身を責めがち。罪を償えることはないが、その重みを自覚し、背負い続ける覚悟を持っている。  
自分の能力は戦いでしか活かせずその中でしか生きられないとも思っていて、誰かを手にかける罪悪感を押し殺して仕事を淡々とこなす。

■その他設定  
戦闘に特化したオーヴァードを作り出す「赤い罠計画 (ヴァハ・プロジェクト)」の実験体のひとり。  
プロジェクト名は古代ケルト神話に登場する戦の三女神の一角ヴァハに由来する。