キャラクター名

バステト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		0：王権の杖（銃）：（≒歪める力）		アクション	2	0~5	常時：このマニューバは破損しない（完全解体の条件に含まれない）・射撃マニューバダメージ+1：アクション・対象を一人選ぶ。その相手は好きなパーツを二つ選んで破損させる。
頭		銃神		オート			射撃マニューバ達成値+1
頭		子守歌		オート			射撃マニューバ使用コスト-1・達成値-1《デメリット》
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1・このマニューバは行動判定で大失敗しても破損しない。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		王権の杖：狙撃（狙撃ライフル）		アクション	2	2~3	射撃1・達成値+1補正
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		王権の杖：乱射（アンデッドガン）		アクション	3	1~2	射撃1・爆発・全体攻撃
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けるダメージを代わりに受ける・1ターン何度でも使用可
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+2