

キャラクター名  
しゅうわ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
霧子	依存	3 ①②③④⑤	精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無効した狂気点1点につき、任意の基本パーツ1つを選んで損傷する。基本パーツがない場合は使用不可。
八方除御守	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		自洗安寧(血の涙)		オート	効果参照	自身	精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無効した狂気点1点につき、任意の基本パーツ1つを選んで損傷する。基本パーツがない場合は使用不可。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ判定出目+1
メインクラス		張巡・蜘蛛ノ糸(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		汚れ役(庇う)		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
		糸使い		オート	なし	自身	白兵攻撃射程+2(各マニューバに効果反映済み)
		糸繰の殺し屋(悪食)		オート	なし	自身	自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目が-2される
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		滅相晒し(リミッター)		オート	なし	自身	このマニューバが破損した際、最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		絞術・縊リ糸(スコップ)		アクション	2	0~2	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)防御によって軽減されない
腕		倒術・蟲転糸(鉄球鎖)		アクション	2	0~3	白兵攻撃1+転倒
腕		断術・晒シ糸(大鉄)		アクション	3	0~2	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
				オート			
胴		八方除御守		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		一心(心臓)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1