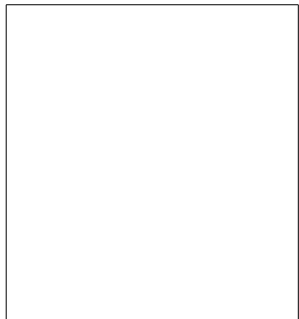


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	122

初期配置	楽園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ねろ	感謝	3 ①②③④⑤	
れむ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		花の祈り (祈り)		アクション	0	効果参照	このマニューバは詠言されたカウントとして数えられてカウントが0になった時点で効果が消失する。既述は効果がターン経過しなかった場合は詠言されたまま継続する。1ターンに1回のみ、5カウント以上で使用する
ポジション		可憐な声援 (少女)		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
ポジション		お淑やかな振る舞い (癒し)		オート	なし	効果参照	他の姉妹からのあなたに対する対話判定の出目+1
ポジション		柔らかい言葉 (負けない心)		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
メインクラス		日乞い (円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身の対象とする全ての攻撃判定の出目-1 (全体攻撃は自身のみ判定値-1)
メインクラス		再咲 (さいしょう) (死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		春の恵み (戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		春眠 (エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使用可能、ただし1回の判定で重複不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		癒しの会話 (ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人に対話判定を行っても良い
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		花船 (ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		フラワーバレット (熊撃ち銃)		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		クレピスの杖 (スコップ)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定+2)、防御によって軽減されない
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒、命中したならターン終了まで、自身に対する移動を行う時行動値を2点減らす
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし