

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	106

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
クレピス	保護	3 ①②③④⑤	
れむ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		前線の騎士 (地獄の住人)		オート	なし	自身	地獄にいる際攻撃判定の出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」となる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		つかまえる4ばい (カオスナイト:アイズエッジ)		アクション	11	0~1	指定したエリアの敵5体に白兵攻撃5、攻撃が当たった対象は行動判定 (修正+2) を行い、失敗した場合は状態異常「しもやけ」になる。
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		黒槍 (スコップ)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		深刺し (有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		槍投げ (アフリカ投げナイフ)		アクション	3	0~2	宣言時「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1、腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		カオスハンド (ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可、任意の基本パーツを損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1、1ターンに何度でも使用して良い。
腕		闇纏 (やみまとい) (スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可、白兵・肉弾攻撃+2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし