キャラクター名: シルファ･シルフィ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1090		予知夢を見たことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	3	1		12	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	4	3		11	1
心	15	知力	2	6		23 + 2	4
		精神力	6	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	7		
レンジャー	1		
セージ	7		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	まれに回復魔法が高い効果を発揮する（C値⑩）
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔		
首	祈りのアミュレット	回復魔法をかけたときの回復量に＋1
背中	聖印	（キルヒア）
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

冒険者になる前はある村で普通に村人として過ごしていた。
17歳になったある日、自分が魔物に襲われるという変な夢を見る
そんなこと当然信じるわけがないつも通り村を出て散歩していたが、夢の通り本当に魔物に襲われた。
ただの村人が魔物にかなう訳がなく、必死で逃げていたとき、通りすがりのキルヒア神官が助けてくれた。
キルヒア神官の彼は私に「レヴェレイション」を行使して、私はただの村人から一転キルヒア神官となった。
彼はその後また旅に行ってしまい、それを追いかけるために吟遊詩人として冒険を始めた。

……だが思ったより上手く楽器が弾けず、それどころか神官技能や趣味の読書が講じていつの間にか学者技能も伸びていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シルファ･シルフィ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
楽器	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
3点魔昌石x5	○□□○□□
4点魔昌石x5	○□□○□□
5点魔昌石	○□□○□□
B級マテカ（緑）x8	○□□○□□
A級マテカ（緑）x4	○□□○□□
S級マテカ(緑）x2	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
◆使用済み	○□□○□□
使用済みＳ級	○□□○□□
使用済みＡ級	○□□○□□
使用済み4点石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□