キャラクター名

リンネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	【陪審】意図に何かが訪れ、あなたを地獄に落とした。理不尽な運命…しかし、理不尽の内容すらからなば、報復も克服も出来はしまい。
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
【白い部屋】	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの痩せた腕は、あの痩せた腕は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなたは、死んだけど動けるあなた。あなたにとってはどちらが…。
【ネクロマンサー】	「ネクロマンサー」あなたをこんな体に変えた[あいつ]について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか?[あいつ]にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
【官能】	愛欲の炎があなたの体を炙っていた…体は火照りに包まれ、静めるために愛をなく快楽を求めた。今もふは時折うずく。けれど果たして、この死んだ体は、あなたの願望を満たしてくれるのだろうか?

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
との	独占	3	①②③④⑤	
つくね	対抗	3	①②③④⑤	
タ咲	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	なし	自身	愛してる。
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1をしてもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	効果参照	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了時、貴方は任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、貴女は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		【壊れた部品】		オート			未練の対象たる人の部品、あるいは過去の己の部品。使えない体の一部を持ち歩くのも、あるいは人間らしさだろうか。