

キャラクター名  
アディナ・ミラー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	(自殺を試みたことがある)		
経験点	370		(異種族を怖がっている (いた) )		
			(一定期間の記憶がない)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			15	2
体	4	敏捷度	2			12	2
		筋力	6	4		14	2
心	10	生命力	11	3		18	3
		知力	10	13		33 + 1	5
		精神力	9	11		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ハルーラ	7		
セージ	7		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
神展の構え	
強靱なる丈陣	
強靱なる丈陣2	
強靱なる丈陣3	

名誉アイテム	点数
名誉の軍師徽章	50
フランベルジュ級	100
名誉点所持	840 /合計 990

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
魔力+1、魔法の武器である																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 (5点分) x15	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食 (1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-6535 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	5	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 12	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	13			

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	
顔	聖印
首	
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他名誉の軍師徽章	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由: (???)	チェック
パーソナルデータはあくまでダイスを振った際のもので、信仰がイーヴ・ハルーラ共にある。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
※GMが扱うキャラクターの為一部経験値や名誉点等データが変わります。参照にしないようにしてください。	